

# Stationenkarten

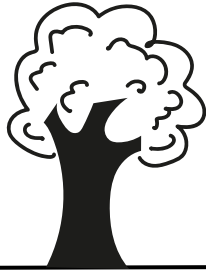
Dieses Dokument bitte auf A4 Papier einseitig ausdrucken. Anschließend können die Stationenkarten ausgeschnitten werden. Diese müssen auf sieben Stapel nach folgenden Kategorien aufgeteilt werden.

 <p><b>Wald</b></p>	 <p><b>Zimmerei</b></p>
 <p><b>Sägewerk</b></p>	 <p><b>Tischlerei</b></p>
 <p><b>Parketthersteller</b></p>	 <p><b>Papierfabrik</b></p>
 <p><b>Fenster- und Türenhersteller</b></p>	

Jedes Mal, wenn ein Mitspieler auf eine der sieben Stationen kommt, wird die jeweilige Karte abgehoben. Je nachdem was auf der Karte steht, darf der Mitspieler noch einmal würfeln, muss einmal aussetzen oder auf eine andere Station fahren.

Stationenkarten

# WALD



Leider hat ein Sturm einen Teil deines Waldes zerstört.

**Setze einmal aus.**



Gratuliere, du hast in einem Wald die richtigen Baumarten nachgepflanzt.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Du hast den ganzen Tag fleißig in deinem Wald gearbeitet.

**Als Lohn darfst du gleich weiter zum Sägewerk.**



Du hast in deinem Wald besonders schönes Holz für Holzböden geerntet.

Fahre gleich weiter zum Parketthersteller, damit es dort schnell verarbeitet werden kann.



Oh je – in deinen Wald haben sich viele Borkenkäfer angesiedelt.

**Setze einmal aus.**



Dein Forstberater lobt dich, weil du einen Wald so gut pflegst.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Du hast vergessen, die Profis für die Waldpflege anzurufen.

**Setze einmal aus.**



Du hast vergessen, die neu gepflanzten Bäume vor Wildtieren zu schützen, darum sind viele Triebe abgefressen.

**Setze einmal aus.**



Du hast im Wald ein Lagerfeuer angezündet, obwohl das verboten ist.

**Setze einmal aus.**



Der Waldbesitzer hat dich dabei ertappt, wie du mit dem Mountainbike zwischen neu gepflanzten Bäumen Slalom gefahren bist.

**Gehe zurück zum Start!**



Du hast mit dem Holzverkauf gutes Geld verdient.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



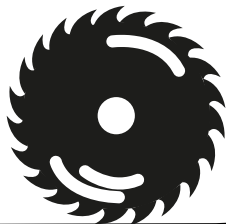
Du hast deinen Forstberater angerufen und dich informiert, wie du deinen Wald pflegen musst, damit er auch in Zukunft für ein gutes Klima sorgt.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Stationenkarten

# SÄGEWERK



Du hast für dein Sägewerk neue Maschinen gekauft und schaffst damit neue Arbeitsplätze.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Oh je, du hast vergessen, die Sägeblätter zu schärfen, darum verlierst du wertvolle Zeit.

**Setze einmal aus.**



Du denkst an die Zukunft und hast in deinem Sägewerk neue Bauteile für Holzhäuser entwickelt.

Dafür darfst du gleich in die Zimmerei weiterfahren und die neue Idee vorstellen.



Du bist schlau und bringst deine Sägespäne zur Papierfabrik, damit sie dort zu Papier und Zellstoff weiterverarbeitet werden können.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Oh je, im Sägewerk ist Stromausfall und du musst warten, bis der Elektriker kommt.

**Setze einmal aus.**



Die Trockenkammer, das ist der Raum, in dem das Holz getrocknet wird, ist ausgefallen. Darum kannst du die Waren nicht rechtzeitig ausliefern.

**Setze einmal aus.**



Du hast gerade 10 Hochbeete verkauft, die du in deinem Sägewerk hergestellt hast.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Du hast deine Kunden wirklich überrascht, was du alles in deinem Sägewerk herstellst: Hochbeete, Gartenzäune, Holzbänke und vieles mehr.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Ein Kunde wollte einen ganzen Anhänger voll Rindenmulch abholen (das ist klein gehackte Rinde, die zum Beispiel im Garten verwendet wird, damit in den Beeten kein Unkraut mehr wächst). Leider hatte er eine Autopanne.

**Setze einmal aus.**



Dein Sägewerk wird mit einem Preis ausgezeichnet, weil es besonders umweltfreundlich ist.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



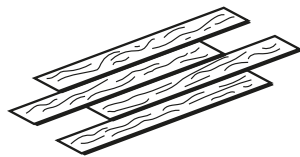
Du hast gerade eine Lieferung mit besonders schönem Holz bekommen.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



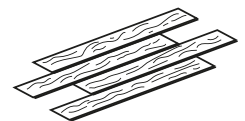
Stationenkarten

**PARKETT-  
HERSTELLER**



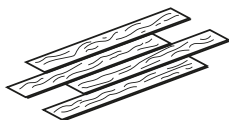
Du hast vergessen, beim Förster das Holz zu bezahlen.

**Gehe zurück zum Feld „Wald“.**



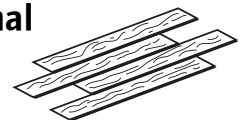
Die von dir hergestellten Holzböden sind besonders widerstandsfähig gegen Nässe und Schmutz.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



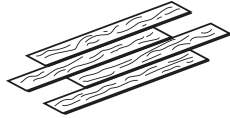
Die Schule in deiner Gemeinde hat für das gesamte Schulhaus inklusive Turnsaal neue Parkettböden bei dir bestellt, weil die Kinder so gerne Holz mögen.

**Für diesen tollen Auftrag darfst du noch einmal würfeln.**



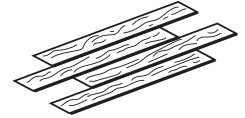
Du hast an eine Baustelle den falschen Parkettboden geliefert.

**Setze einmal aus.**



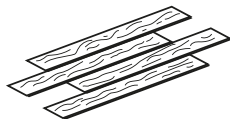
Du hattest die tolle Idee, dass man mit speziellen Parkettböden auch Wände verschönern kann.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



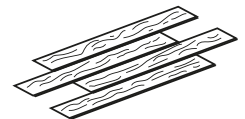
Du hast besonders gute Arbeit geleistet und die Holzböden beim Kunden perfekt verlegt. Der Kunde ist sehr zufrieden.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



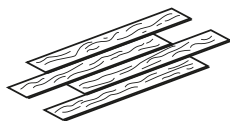
Eine deiner Produktionsmaschinen ist ausgefallen.

**Setze einmal aus.**



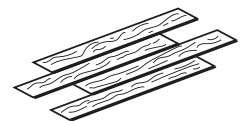
Du hast vergessen, das Holz aus dem Sägewerk abzuholen.

**Darum musst du zurück zum Sägewerk fahren.**



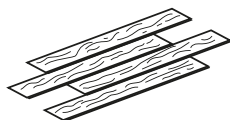
Du hast für deine Holzböden eine Auszeichnung für besonders klimafreundliche Produkte erhalten.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



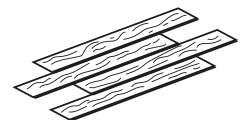
Ein Förster möchte dir Holz zeigen, das besonders gut für die Herstellung von Parkettböden geeignet ist.

**Fahre zurück zum Feld „Wald“ und schau dir die Baumstämme an.**



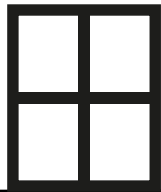
Ein Tischler möchte deinen Parkettboden kaufen.

**Wenn du eine 6 würfelst, darfst du gleich weiter zur Tischlerei.**



Stationenkarten

## FENSTER UND TÜREN



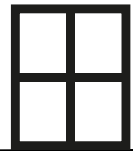
Du hast deinen Holztechniker-Lehrling so gut ausgebildet, dass er einen Lehrlingswettbewerb gewinnt.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



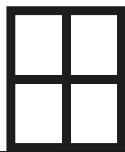
Du entscheidest dich, deine neue Produktionshalle aus Holz zu bauen.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



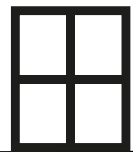
Deine Holzfenster sorgen besonders gut dafür, dass die Kälte im Winter draußen bleibt und es im Haus kuschelig warm ist.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



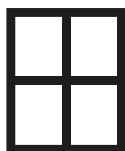
Im neuen Kindergarten werden deine Holzfenster eingebaut.

**Für diesen Großauftrag darfst du noch einmal würfeln.**



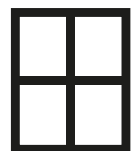
Beim Transport zur Baustelle ist leider ein Fenster kaputt gegangen.

**Setze einmal aus.**



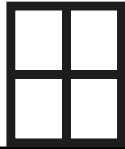
Du musst zum Sägewerk und neues Holz für Fenster und Türen einkaufen.

**Fahre zurück zum Feld „Sägewerk“.**



Der Förster hat dich gerade angerufen  
- das Forsthaus braucht neue  
Holzfenster und Türen.

**Fahre zurück zum Feld „Wald“.**



Deine Holzfenster und Türen sind  
besonders umweltfreundlich.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Du hast vergessen, im Sägewerk das  
eingekaufte Holz zu bezahlen.

**Fahre zurück zum Feld „Sägewerk“.**



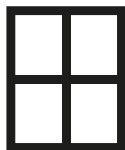
Die Bauarbeiter müssen lange auf  
deine Holzfenster warten, weil dein  
LKW eine Panne hat.

**Setze einmal aus.**



Eine Zimmerei möchte deine  
Holzfenster kaufen.

**Fahre in der nächsten Runde weiter  
zum Feld „Zimmerei“.**



Das Sägewerk hat dir leider das  
falsche Holz geliefert.

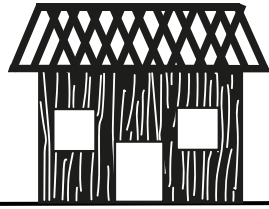
**Fahre zurück zum Feld „Sägewerk“.**





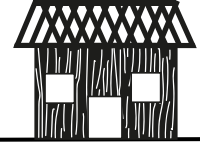
Stationenkarten

# ZIMMEREI



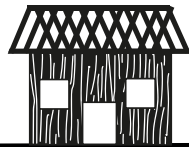
Du hast den Bürgermeister davon überzeugt, dass die neue Schule aus Holz gebaut wird. Das ist gut für unser Klima.

**Darum darfst du noch einmal würfeln.**



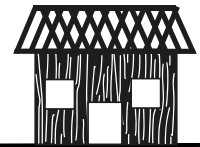
Die Familie Holzmann ist mit ihrem neuen Holzhaus sehr zufrieden. Es sieht wunderschön aus und sie fühlen sich darin sehr wohl.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



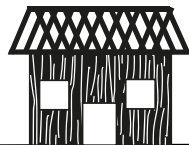
Du musst mit deinem Kunden für das neue Holzhaus Parkettböden einkaufen.

**Fahre zurück zum Feld „Parketthersteller“.**



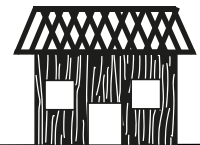
Der Förster möchte ein neues umweltfreundliches Forsthaus aus Holz bauen.

**Fahre zurück zum Feld „Wald“.**



Du musst zum Sägewerk, um Holz für deine Holzhäuser einzukaufen.

**Fahre zurück zum Feld „Sägewerk“.**

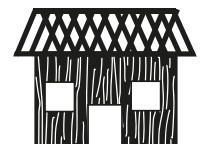


Deine beste Mitarbeiterin hat die Prüfung zum „Holzbaumeister“ geschafft. Weil du sie dabei so toll unterstützt hast, **darfst du noch einmal würfeln.**



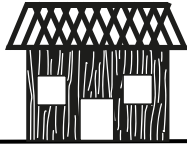
Der Computer, auf dem du die Holzhäuser planst, ist leider ausgefallen.

**Setze einmal aus.**



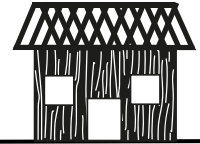
Du hast eine neue Idee, wie du deine  
Holzhäuser noch schneller und besser  
bauen kannst.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



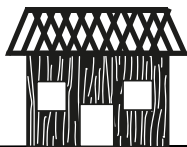
In deiner Zimmerei ist Stromausfall.

**Setze einmal aus.**



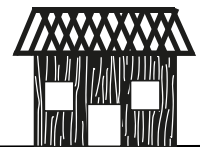
Ein großes Hotel, das du aus Holz  
gebaut hast, wurde mit einem  
Umweltschutz-Preis ausgezeichnet.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Du hast für ein besonders schönes  
Haus, das du gebaut hast, den  
steirischen Holzbaupreis bekommen.

**Für diese tolle Auszeichnung darfst  
du noch einmal würfeln.**



Stationenkarten

## TISCHLEREI



Du hast zwei neue Lehrlinge im Bereich  
Tischlereitechnik aufgenommen.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Du fährst ins Sägewerk,  
um Holz einzukaufen.

**Fahre zurück zum Feld „Sägewerk“.**



Deine Holzlieferung verspätet sich.

**Setze einmal aus.**



Du hast eine neue Maschine für deine Tischlerei gekauft und kannst jetzt noch schneller Möbel herstellen.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Der Förster braucht neue Möbel für das Forsthaus.

**Fahre zurück zum Feld „Wald“.**



Jemand vom Parketthersteller braucht neue Möbel für sein Büro.

**Fahre zurück zum Parketthersteller, um den Raum zu vermessen.**



Ein Kunde möchte für sein Wohnhaus nicht nur Möbel, sondern auch Türen und Holzfenster bei deiner Tischlerei kaufen.

**Fahre zurück zur Fenster- und Türenfabrik, und schaue dir dort die neuesten Holzfenster an.**



Du hast für die Planung ein neues Computerprogramm gekauft. Die Kunden sind begeistert, weil sie jetzt noch genauer wissen, wie ihre Möbel aussehen werden.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Familie Holzmann ist von deinen Ideen begeistert: Du hast als Tischler\*in genau verstanden, welche Möbel die Familie braucht, damit sie sich in ihrem neuen Wohnhaus wohlfühlen.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Familie Holzmann baut ein neues Holzhaus und du sollst dafür die Möbel herstellen. Weil du mit dem Holzbau-Meister noch ein paar Sachen klären möchtest, musst du **zurück in die Zimmerei** fahren.



Du hast ein besonders schönes Möbelstück hergestellt.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Stationenkarten

# PAPIERFABRIK



Du hast eine Auszeichnung bekommen, weil du in deiner Papierfabrik sehr viele Transporte umweltfreundlich mit der Bahn abwickelst.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Du achtest in deiner Papierfabrik besonders darauf, dass das Wasser nach der Papierproduktion wieder sauber in den Fluss zurückgeleitet wird.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Du hast es geschafft, dass du mit der Wärme, die bei der Papierproduktion entsteht, nicht nur deine Papierfabrik, sondern auch viele Häuser in der Umgebung mit Wärme versorgst.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Der Zug, der neues Holz für die Papierherstellung liefern soll, hat Verspätung.

**Setze einmal aus.**



Du musst ins Sägewerk, um Sägespäne für die Papierherstellung abzuholen.

**Fahre zurück zum Feld „Sägewerk“.**



Zwei Papiertechnikerinnen, die du in deinem Betrieb ausgebildet hast, haben ihre Lehre mit „ausgezeichnetem Erfolg“ abgeschlossen.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Es gibt ein technisches Problem bei deiner Papiermaschine.

**Setze einmal aus.**



Du baust in deiner Papierfabrik ein neues klimafreundliches Bürogebäude aus Holz.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Du brauchst in der Papierfabrik für dein Bürogebäude neue Möbel. Fahre zurück zum Feld „Tischlerei“ und lasse dich vom Tischlermeister beraten.



Du hast vergessen, neues Holz für die Papierherstellung einzukaufen.

**Setze einmal aus.**



Das von dir hergestellte Papier wird mit dem PEFC-Gütesiegel ausgezeichnet.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**



Du hast eine Auszeichnung bekommen, weil du in deiner Papierfabrik sehr viele Transporte umweltfreundlich mit der Bahn abwickelst.

**Dafür darfst du noch einmal würfeln.**

